

VILNIAUS MOKSLEIVIŲ NEFORMALIAUS KOMPETENCIJŲ TURNYRO

„REALU TAPTI DARNIU“ NUOSTATAI

I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Neformalaus kompetencijų turnyro (toliau turnyro) „REALU TAPTI DARNIU“ nuostatai reglamentuoja turnyro tikslus ir organizavimą.
2. Turnyro organizatorius – Sostinės vaikų ir jaunimo centras, koordinatorius – Projektų, renginių ir kvalifikacijos kėlimo skyrius, kontaktinis asmuo - produkto vadybininkė Giedrė Juzėnienė, tel. (8 – 5) 272 56 22, el. p. giedre.juzeniene@svjc.lt.
3. Turnyro tikslas:
 - 3.1. Ugdyti ir plėtoti moksleivių asmenines ir socialines kompetencijas, reikalingas darniam visuomenės vystymuisi užtikrinti.
4. Turnyro uždaviniai:
 - 4.1. Skatinti moksleivius ieškoti žiniomis grindžiamų sprendimų ir atsakingai veikti laikantis darnaus vystymosi principų;
 - 4.2. Formuoti moksleivių atsakingumą už pasaulyje vykstančius pokyčius;
 - 4.3. Skatinti juos pažinti Darnaus vystymosi tikslus ir prisidėti prie jų įgyvendinimo;
 - 4.4. Sudaryti sąlygas moksleiviams atsiskleisti, reikšti savo nuomonę ir ją argumentuoti/ pagrįsti;
 - 4.5. Skatinti vaikų ir jaunimo bendravimą, bendradarbiavimą, dalijimąsi patirtimi, aktyvią veiklą.

II. TURNYRO DALYVIAI

5. Turnyre gali dalyvauti V – X klasių moksleiviai.
6. Komandą sudaro 7-10 moksleivių. Komandai padeda rengtis turnyru bent 1 pedagogas.
7. Turnyro dalyvių komandos skirstomos į dvi amžiaus grupes:
 - **Jauniai I** (V – VII klasių moksleiviai);
 - **Jauniai II** (VIII – X klasių ir/arba gimnazijų I – II klasių moksleiviai).

III. DALYVAVIMO TURNYRE SĄLYGOS

8. Turnyras vyks trimis etapais:

I etapas 2023 kovas

Komandų formavimas ir organizacinių klausimų suderinimas savo mokyklose.

Komandos susikuria pavadinimą, pateikia dalyvio paraišką SVJC. Teikdamas paraišką pareiškėjas sutinka, kad informacija, pateikta paraiškoje, išskyrus informaciją, kuri negali būti viešinama teisės aktų nustatyta tvarka, gali būti viešinama su turnyru susijusioje informacijoje.

II etapas 2023 balandis

Pasirengimas turnyru.

Komandos savo mokyklose domisi darniu vystymusi, aptaria/susipažįsta su Jungtinių Tautų Darnaus vystymosi darbotvarke 2030, darnaus vystymosi tikslų įgyvendinimu Lietuvoje ir pasaulyje. Sukuria kūrybišką savo komandos prisistatymą, kuriame atsispindėtų kiekvieno nario išskirtinumas, individualumas, ryšys su darniu vystymusi. Išraiškos priemonės, formos, žanrai pasirenkami laisvai. Komandos prisistatymo trukmė iki 5 min. Dalyvių pateikta medžiaga turi atitikti autorių teisių bei

kitus Lietuvos Respublikos įstatymuose numatytus reikalavimus viešai informacijai, o pateiktuose kūrybiniuose darbuose dalyvaujantys asmenys sutikę būti filmuojami/įrašomi/fotografuojami.

III etapas 2023 m. gegužė – birželis

Komandų turnyrai.

Renginiai vyks Sostinės vaikų ir jaunimo centre (Konstitucijos pr.25, Vilnius). Konkrečios turnyro dienos bus paskelbtos, gavus dalyvių paraiškas.

Renginyje komandos prisistatys (parodys/ pademonstruos II etape savo sukurtus prisistatymus), dalyvaus protmūšyje ir spręs komandines užduotis.

IV. DALYVIŲ REGISTRACIJA

9. Dalyvių paraiškos pateikiamos iki **2023 balandžio 1 d.**
10. Paraiškos dalyvauti siunčiamos Sostinės vaikų ir jaunimo centrui el. p. giedre.juzeniene@svjc.lt (Paraiškos forma pridedama).
11. Apie konkrečią renginio datą dalyviai bus informuojami 2023 balandžio 10-15 d.

V. TURNYRO VERTINIMAS IR REZULTATAI

12. Turnyro užduočių atlikimą į(si)vertins patys dalyviai pagal turnyro organizatorių nurodytus kriterijus.
13. Turnyre dalyvavusios komandos apdovanojamos diplomais ir atminimo dovanėlėmis. Mokytojams, padėjusiems komandoms pasiręgti turnyrui, bus įteikiami padėkos raštai.

VI. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

14. Organizatoriai turi teisę koreguoti ir papildyti turnyro nuostatus.
-